

Wesentliche Bereich im Fach Informatik für das Schuljahr 2018/19

5. Klasse (Pflichtfach)

1. Semester

Bildbearbeitung (GIMP) bzw. Programmieren von Legorobotern (wahlweise), IT-Security, Tabellenkalkulation mit Excel

2. Semester

Tabellenkalkulation mit Excel, Datenbearbeitung mit Access, Grundkenntnisse in HTML, Grundzüge des Programmierens

6. Klasse (Schwerpunktfach)

1. Semester

Grundkenntnisse im Programmieren mit c#

2. Semester

Weiterführung des Programmierens mit c#, Legoroboter-Programmierung

7. Klasse (Schwerpunktfach)

1. Semester

Weiterführende Programmierung in c#, Objektorientierte Programmierung, Programmierung einfacher Spiele

2. Semester

Programmierung einfacher Spiele, Weborientierte Programmierung